

DESAFIO DOS GIGANTES

PROJETO GINCANA ESTUDANTIL

1. DADOS DA PROMOTORA

1.1. ALDEIA DAS ÁGUAS PARK RESORT, situado no município de Barra do Piraí, estado do Rio de Janeiro, na Rodovia Lúcio Meira, BR 393, KM 270, s/n, Distrito Dorândia, CEP 27.160-000, inscrito no CNPJ sob o nº 39.204.391/0001-00, doravante denominada “Aldeia das Águas”.

2. JUSTIFICATIVA

2.1. O desenvolvimento desse projeto tem em vista oportunizar aos alunos momentos de cooperação, integração, socialização, lazer e diversão, estreitando os relacionamentos e adquirir novas amizades. Através das atividades e brincadeiras estarão mostrando as suas diversas capacidades e os seus conhecimentos adquiridos no âmbito escolar.

3. OBJETIVO GERAL

3.3. O objetivo deste projeto é a integração entre as diversas áreas do conhecimento, bem como, desenvolver as inteligências múltiplas: corporal/cinestésica, interpessoal, intrapessoal, naturalista, espacial, lógico-matemática, musical e linguística. Será realizado tarefas e atividades envolvendo conhecimentos gerais, raciocínio lógico, humanismo, cidadania, assim como trabalhos em equipe, resgatando valores de responsabilidade, companheirismo, cooperação, contribuindo para aprender a conhecer, aprender a fazer, aprender a conviver e aprender a ser.

4. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- 4.1. Perceber a importância do bom relacionamento e do respeito às diferenças individuais;
- 4.2. Demonstrar as condições ensino-aprendizagem que os mesmos estão envolvidos, possibilitando avaliar as ações educativas.
- 4.3. Promover atividades diferenciadas que levem os alunos a protagonizar momentos de aprendizagem em que a sala de aula, propriamente dita, não será necessária;
- 4.4. Oferecer momento, espaço e atividades recreativas que levem ao alcance das expectativas quanto à diversão;
- 4.5. Estimular e avaliar a aquisição de conhecimentos d, através de um conjunto de atividades apresentadas na gincana;

5. COMPETÊNCIAS E HABILIDADES

- Raciocínio lógico;
- Habilidades manuais e corporais em geral;
- Produção de diferentes textos (grito de guerra);
- Soletrar palavras;
- Interpretação de gestual (mímicas);
- Interpretação de musical;
- Interpretação de talentos;
- Habilidades artísticas.

6. REGULAMENTO

6.1. DA ORGANIZAÇÃO

A gincana será organizada e dirigida pela equipe Kaá Recreação do Aldeia das Águas. Este regulamento são as normas a serem seguidas na gincana.

6.2. DOS PARTICIPANTES

Participarão todos os alunos com idade entre 12 e 18 anos.

6.3. DAS EQUIPES

As equipes serão organizadas e divididas por diferentes faixas etárias. Todos os alunos deverão participar na sua equipe com empenho e entusiasmo.

6.4. DA PREMIAÇÃO

A equipe que ganhar em 1º lugar receberá, cada aluno que participar no dia da gincana, medalhas de honra ao mérito e um brinde surpresa (a definir).

6.5. DA DISCIPLINA

A responsabilidade pela disciplina da equipe é do grupo de alunos, sendo que não respeitando as normas da gincana, perde pontos, que serão determinados pela equipe organizadora do evento.

6.6. FINALIDADE DA GINCANA

Oportunizar aos alunos momentos de cooperação, integração, socialização, lazer e diversão para a formação integral do aluno, estreitando o relacionamento e adquirindo novas amizades.

6.7. DA PONTUAÇÃO

A pontuação de cada tarefa será de acordo com a seguinte ordem:

10 pontos para equipe em cada acerto ou brincadeira.

A pontuação da tarefa cumprida é de 10 pontos.

7. GERAIS

7.1. Programação

09:01 – Recebendo os Gigantes

09:33 – Divisão das Equipes

09:52 – Desafiando os Gigantes – Parte 1

12:02 – Almoço

13:34 – ALDEIA FOLIA

15:02 – Desafiando os Gigantes – Parte 2

16:05 – ZIN COLOR FEST

17:01 – Despedida dos Gigantes

7.2. DESCRIÇÃO DOS DESAFIOS

Desafiando os Gigantes – Parte 1

Desafio do Aquabol

Batalha dos Nerf

Desafiando o Gigante (Kilimanjaro)

Teste cego do Paladar

Desafiando os Gigantes – Parte 2

Mega futebol de sabão

Splashball

Base Cone

Torta na cara